ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Servicio Integral de bienestar y cuidado para personas mayores. Modalidad Severa. Comunidad de cuidado

1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: Hogar San Jose Sasaima Fuera de Bogota

1.2 Localidad: Fuera de Bogota: Sasaima, Cundinamarca

2. Linea: Cuidado Integral (Cuerpo y Mente)

2.1. Fecha de Ejecución:

2	8	2022	al	22	8	2022

2.2. Nombre del encuentro: Mente Vital

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Maria Fernanda Villamizar Sierra

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Crear estrategias de vinculación y sensibilización frente a la toma de conciencia del cuidado de la salud mediante la adopción de hábitos, estilos de vida saludable, educación alimentaria/nutricional, importancia de la ejecución de las actividades de la vida diaria, básicas cotidianas, y procesos psicológicos saludables a través de la vinculación en actividades de envejecimiento activo enfocado a ejercicios dirigidos activos libres de la estructura corporal y tips de prevención de enfermedades en las personas mayores del hogar San José Sasaima, para el mantenimiento de las capacidades, habilidades motoras, emocionales y cognitivas.

3.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS

*Generar espacios grupales para la estimulacion cognitiva por medio ejercicios para la memoria, la atenciòn concentracion con el fin de mantener esas habilidades en personas con bajo deterioro.
*Estimular a la persona mayor por medio de musica donde se logre regular su estado de animo, ayudando con la comunicacion, las relaciones sociales, la expresion y la creatividad.

3.3. METODOLOGIA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	Para el mes de agosto de planea llevar acabo encuentros grupales e individuales para la estimulaciòn cognitiva de las personas mayores donde se cumple con un momento incial de esta manera: Se invita a las personas mayores a ser participes del encuentro que se llevara a cabo. Se da saludo, se realizara la lectura de un mensaje del dia. Se da inicio a la actividad, se procede a preguntar "¿Como estan?" "¿Que dia es hoy?" y a generar un ambiente para el disfrute del adulto, se explicara el tema y porque se aborda segun la linea de atenciòn. Segun el dia se da a conocer el tema o la actividad del dia.
3.3.2. MOMENTO CENTRAL	El dia 02 de Agosto se genera un espacio individual a las personas mayores donde se cuenta con 6 personas mayores a las cuales se les permite un dibujo y diferentes tonos de pinturas para que le coloque color a preferencia, durante este espacio se va preguntando a las personas con menos deterioro cognitivo como percibe sus vida institucional (En el hogar). El dia 04 de Agosto se genera un espacio grupal tomando en cuenta a 44 personas mayores en donde se le genera estimulacion por medio de musica y poemas leidos por parte de las profesionales de las ares de trabajo social, gerontologia y psicologia, se habla del poema anteriormente leido y se pregunta a que hace referencia, asi mismo se reproducian canciones y ellos debian identificar cual era la cantante y como se llamaba la cancion, en este dia todo fue enfocado a mujeres colombianas famosas por sus aportes culturales. El dia 08 de Agosto se da un espacio grupal donde pàrticipan 20 personas mayores, este espacio se da por medio de una actividad, las personas mayores debian colorear una paletas que seran dispuestas para una actividad cognitiva a realizar, sin embargo por medio de esta se estimula la concentracion durante su realizacion asi mismo durante el mismo espacio se va reproduciendo diferentes canciones las cuales ellos quieren escuchar. El dia 09 de Agosto se genera un espacio grupal con la participacion de 37 personas mayores donde se le reproduce una pelicula "A toda maquina" pelicula que dura 2 horas por lo que fue expuesta durante la jornada de la mañana y la tarde, esta pelicula es de comedia y drama protagonizada por Pedro Infante y Luis Aguilar. El dia 10 de Agosto se genera un espacio grupal a 14 personas mayores para la estimulacion del calculo, para esta actividad se le propociona a la persona mayor una impresion del ejercicio cada uno con su espacio, en estos espacios se coloca una ficha de domino y la persona mayor debe escribir los numeros de cada lado de la ficha y la suma de las mismas. El dia 18 de Agosto se genera un espacio grupal con 12 personas mayores participantes por medio de una actividad donde se forman tres grupos de cuatros personas, y en conjunto con el area de trabajo social y resposable ambiental se lleva a cabo la actividad, incialmente se les explica a cada grupo como se llevara a cabo el juego, luego de esto se da comienzo a dos ronas por equipos, la persona que gana en cada mesa pasa a la final, paso uno por equipo es decir la final se desarrollo con tres personas se lleva a cabo el ultimo juego dejando asi un ganador. El dia 22 de Agosto se lleva a cabo una actividad dirigida a la estimulacion cognitiva de manera general con 40 personas mayores con una serie de actividades, las cuales son llevadas a cabo por el area psicosocial, la primera actividad fue una juego de memoria donde cada participan decia dos numeros a fin de crear parejas, van participando uno a uno y a formar las parejas, luego de esto se da paso a la actividad del mercado presentadole a las personas mayores diferentes imagenes de alimentos de la canasta familiar, ellos debian dar un posible precio actual de cierta cantidad segun el elemento presentado, luego de esto se le presenta un calculo a realizar de suma de dichos elementos.

3.3.3. MOMENTO FINAL	El dia 02 se da el cierre de la actividad de tipo individual preguntando el porque de los colores utilizados, si identifica el dibujo que es y si le gusto la actividad. El dia 04 se da cierre de la actividad con la participacion de una persona mayor cantando la "Guabina" y una ultima cancion conocida las cuales todos cantan, asi mismo se pregunta si les gusto la actividad se escuchan aportes y se da por terminado el encuentro. El dia 08 se manifiesta que ya se terminara la actividad en donde se eligen las tres ultimas canciones por reproducir se explica el porque de la actividad y se pregunta si les gusto. El dia 09 en la jornada de la mañana se manifiesta que se termina el tiempo que se continuara en el horario de la tarde se pide que expresen que han entendido de la pelicula y de que se trata, en la jornada de la tarde se termina la actividad en donde ellos manifiestan su gusto por la pelicula. El dia 10 una vez terminado el ejercicio por cada persona mayor se le explicaba el porque de la importancia de la estimulacion cognitiva que se realiza, y se pregunta si comprendieron la actividad la cual sera parte de una serie de actividades que se realizaran en otro espacio del mes, asi mismo se les pide a las personas que mas rapidamente terminaron que identifiquen como a otras personas mayores se les hace mas dificil realizar la actividad de esta manera se dio por terminada la actividad. El dia 18 de agosto una vez terminados los juegos de cartas se termina la actividad donde se habla de la importancia de conocer juegos nuevos y ponerlos en practica para la activaciòn cerebral, los tres manifiestan sus aportes a la actividad. El dia 22 se da paso al cierre de la actividad con un quien quiere ser millonario que constaba de 10 preguntas de cultura general las cuales respondieron de manera satisfactoria, se pregunta si les gusto la actividad recibiendo comentarios positivos por parte de las personas mayor y terminando asi la actividad.

3.4.RECURSOS

Recursos Materiales:	**Recursos Humanos:**
Pinturas. Pinceles. Bolsas plasticas. Impresiones. Colores Domino Sonido Microfono	Profesional en Psicologia. Profesional en Trabajo social. Profesional en Gerontologia. Responsable ambiental. Enfermeria. Personas Mayores.

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

El dia 02 de Agosto se evidencia que muchas de las persona aunque reconocen la gran labor del personal asistente de las actividades diarias, olvidan este mismo proceso y solo se inclinan a ver todo de manera negativa generandole esto que la persona mayor no tenga una calidad de vida, sin embargo la actividad se llevo a cabo de manera satisfactoria mostrando interes por los diferentes colores con los que pintarian el dibujo permitido.

El dia 04 de Agosto la actividad causo el impacto deseado ya que se mostraron atentos, participativos, activos, de acuerdo a los aportes dadas mostraron agrado por este encuentro donde se genero la estimulacion deseada de tipo auditiva, asi mismo lograron evocar recuerdos, trabajar su atencion, percepcion, comprension de la informacion y memoria.

El dia 08 de Agosto las personas lograron incentivar la creatividad, la atencion, asi mismo la evocacion de recuerdos por medio de musica que queria escuchar, se observa que les gusto la actividad y que logro su objetivo al generar bienestar en las personas mayores, les gusta las actividades que requieran pintar.

El dia 09 de Agosto algunas de las personas que participaron del encuentro logran comprender la pelicula y hacer retroalimentacion de la misma, se debe resaltar que no todas las personas logran prestar la misma atencion y no conservan las mismas habilidades para la comprension de la informacion, sin embargo este tipo de actividad le genera beneficios aumentando la imaginaciòn.

El dia 10 de Agosto se evidencia que para algunas personas mayores se les facilita realizar actividades de calculo mientras que para otras se debe realizar constante reforzamiento verbal para obtener la atencion y poder generar respuesta al calculo que se le presento, sin embargo se logra realizar la actividad por parte de todos los asistentes a la misma.

El dia 18 de Agosto se logra llevar a cabo el campeonato de cartas españolas en donde se observa disposicion por parte de las personas para el aprendizaje del juego, por medio de esto se genera estimulacion cognitiva ayudandole a las personas a mantener sus habilidades.

El dia 22 de Agosto se observa gran participacion de las personas asistentes ya que las actividad lograron el impacto deseado generando asi estimulacion de tipo cognitiva (Atencion, memoria, percepcion, comprension, calculo).

Se logra cumplir con los objetivos propuestos para el mes de Agosto, sin embargo se deben buscar estrategias para mejorar la percepcion de la vida institucional en las personas mayores con mayor habilidad cognitiva.

Fecha de evaluación del encuentro: _Los dias 02, 04, 08, 09, 10, 18 y 22 de Agosto._

Nombre del profesional que evalúa: Maria Fernanda Vilamizar Sierra

Registro fotográfico

ÁREA: Psicología

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: Mente vital.

FECHAS DE REALIZACIÒN: 02, 04, 08, 09, 10, 18, 22 de Agosto.








Hogar San José Sasaima,
#Cra 4#6-21
lunes, 8 de agosto de 2022 10:12
PISO HUMEDO


Hogar San José Sasaima,
#Cra 4#6-21
lunes, 8 de agosto de 2022 10:03


9/08/2022, 10:28:56 a.m.
Hogar San José
Cra 4#6-21


9/08/2022, 2:20:39 p.m.
Hogar San José
Cra 4#6-21


COMEDOR
10/08/2022, 2:38:44 p.m.
Hogar San José
Cra 4#6-21


Hogar San José Sasaima,
#Cra 4#6-21
jueves, 18 de agosto de 2022 10:04


22/08/2022, 9:56:29 a.m.
Cundinamarca,Sasaima,Sasaima
Hogar San José
Cra 4#6-21


22/08/2022, 10:03:13 a.m.
Cundinamarca,Sasaima,Sasaima
Hogar San José
Cra 4#6-21